



**maker  
DOJO**

# **MakerDojo Summer Camp 2024**



# Indice

## Parte 1

MakerDojo: metodologia, attività proposte e aree tematiche

## Parte 2

MakerDojo Summer Camp -  
La proposta

## Parte 3

L'offerta



MakerDojo disegna e realizza esperienze edutech dedicate a ragazze e ragazzi dagli 8 ai 17 anni, rendendoli parte di un'esperienza educativa unica all'insegna della creatività, della tecnologia e del divertimento.

La diversità dei percorsi, che spaziano dall'elettronica al coding, dalla robotica all'app development, offrono ai partecipanti un ampio sguardo sul futuro e il supporto di un team di educatori esperti e qualificati permette loro di intraprendere un percorso di orientamento, di crescita e di sviluppo di competenze trasversali, con particolare attenzione a:

- Competenze nelle discipline STEM - Scienze, Tecnologia, Ingegneria e Matematica
- Competenze digitali
- Competenze personali, sociali e capacità di imparare a imparare

L'approccio metodologico didattico utilizzato in MakerDojo fa propri i principi del **Creative Learning**, del **Learning-by-Doing**, del **Project-Based Learning** e della **Peer Education**.

Ogni nostro laboratorio viene progettato dando ampio spazio alla condivisione e alla sperimentazione. La componente di lezione frontale è limitata, mentre viene privilegiata l'attività pratica, solitamente gestita in piccoli gruppi. Ai partecipanti viene dunque lasciata la possibilità di ideare e fallire, testare soluzioni nuove e migliorarle di volta in volta.

Le attività sono erogate da uno staff di educatori e tutor competenti ed esperti nella conduzione di laboratori edutech sul territorio italiano. Il rapporto numerico tra educatori e partecipanti si rifà a standard di assoluta qualità.



# Partner tecnologici e collaborazioni

L'utilizzo di kit tecnologici e strumentazioni all'avanguardia ha l'obiettivo di generare un apprendimento che ponga i ragazzi al centro di un processo educativo significativo e che li renda attivamente partecipi della co-costruzione delle proprie conoscenze e competenze.

Le importanti relazioni che **MakerDojo** ha sviluppato con partner tecnologici di primo piano, tra cui **Comau**, **Arduino**, **Elegoo**, **BrainCo**, e la consolidata collaborazione con **Maker Faire Rome - The European Edition** garantiscono la creazione di un'offerta sempre aggiornata e ad alto valore aggiunto.

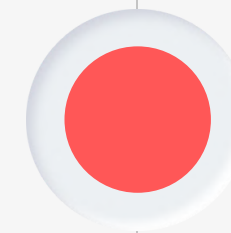


ELEGOO

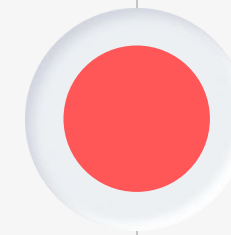


A partire da gennaio 2020, MakerDojo ha implementato una ricca e diversificata proposta di laboratorio online, percorsi blended, attività ludico-educative in presenza e summer camp residenziali, coinvolgendo in tutta Italia più di 10000 partecipanti, oltre 40 istituti scolastici e diversi partner tecnologici e attivando numerose collaborazioni a livello locale e nazionale. Tra i risultati spicca il MakerDojo Summer Camp residenziale di Montecreto (MO), con oltre tre edizioni e 500 ragazzi partecipanti, che dal 2024 aggiunge due nuove edizioni in programma a Varazze (SV) e Courmayeur (AO).

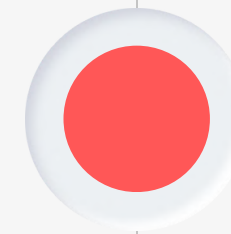
## MakerDojo in numeri



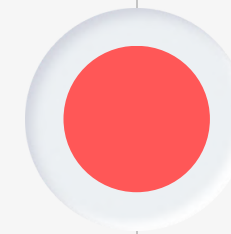
Oltre **10000** partecipanti alle attività



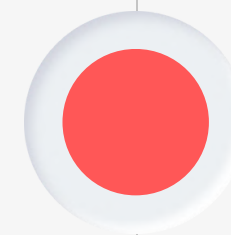
Più di **500** corsi erogati in presenza o online



Oltre **90%** di gradimento da parte dei partecipanti



Più di **40** scuole coinvolte



**8** learning center



# MakerDojo Summer Camp La proposta

Il MakerDojo Summer Camp sono un'opportunità unica per giovani esploratori da 8 a 17 anni, un'avventura di creatività e divertimento senza limiti. Per 7 giorni, i partecipanti si immergono in laboratori tecnologici coinvolgenti, esperienze outdoor e momenti di gioco, socializzazione e sport.

I nostri Summer Camp introducono bambini e ragazzi a nuovi linguaggi, nuove modalità di apprendimento e tecnologie all'avanguardia, offrendo loro un'esperienza che non solo mette al centro le competenze STEM e digitali, ma stimola la creatività attraverso sfide pratiche, incoraggiando l'innovazione e la ricerca di soluzioni inedite. Ciò con l'obiettivo di promuovere la crescita personale e sociale, enfatizzando la collaborazione, la comunicazione e il lavoro di squadra.







# La giornata tipo

7.30-9.00	Risveglio e prima colazione
9.00-10.30	Attività educative tecnologiche
10.30-11.00	Break mattutino e merenda
11.00-12.30	Attività educative tecnologiche
12.30-14.00	Pranzo e tempo libero

## **Opzione 1: lunedì, mercoledì e venerdì**

14.00-16.00	Attività educative tecnologiche
16.00-16.30	Break pomeridiano e merenda
16.00-18.00	Attività ludiche e/o sportive guidate

## **Opzione 2: martedì e giovedì**

14.00-18.00	MakerDojo Summer Camp OUTDOOR EXPERIENCE
-------------	------------------------------------------

18.00-19.30	Relax e cura personale
19.30-20.30	Cena
20.30-22.30	Relax e attività ricreative
22.30-7.30	Riposo

# La location

Montecreto, nel suggestivo Appennino modenese, è la location dei MakerDojo Summer Camp.

Bambini e ragazzi saranno ospitati all'interno dell'ex Monastero di S. Domenico – struttura del 1500 – con spazi completamente rinnovati in vista dell'estate 2024 per offrire spazi educativi all'avanguardia, camere moderne e spazi comuni accoglienti. Completa la struttura un ampio giardino privato per momenti di gioco e relax.

Dopo le attività laboratoriali, i partecipanti avranno quindi accesso ad ampi spazi all'aperto e alle strutture sportive del CONI. Le OUTDOOR EXPERIENCE prevedono escursioni e attività di orienteering realizzate in collaborazione con le Guide Stray Dogs

MakerDojo organizza il trasporto dei partecipanti da e verso la stazione di Modena.



# Le attività educative

## Green Revolution - Tecnologia per un futuro sostenibile

30 ore

Green Revolution è un'entusiasmante avventura di 30 ore rivolta progettata per introdurre i concetti di **Internet of Things (IoT)**, della **programmazione**, dell'**elettronica** e della **robotica** per dare vita a un progetto integrato all'insegna della sostenibilità. Attraverso esperienze interattive e laboratori pratici, i partecipanti scopriranno come la tecnologia può essere utilizzata per creare soluzioni sostenibili.

Durante le attività, i ragazze e ragazzi si immergeranno nel mondo dell'IoT, imparando a conoscere dispositivi smart come smart home e sensori intelligenti. Utilizzeremo Mblock per creare un piccolo videogioco sugli agenti atmosferici, Arduino e una varietà di sensori per creare un sistema di monitoraggio dell'ambiente (aria, terreno, acqua) e di automatizzazione degli interventi necessari.

Il corso affronterà anche temi importanti come il risparmio energetico, la raccolta differenziata, la mobilità sostenibile e il monitoraggio ambientale. I partecipanti saranno incoraggiati a pensare in modo creativo e critico per trovare soluzioni innovative per un futuro più verde. Alla fine del corso, i partecipanti presenteranno i loro progetti, acquisendo fiducia nelle proprie capacità tecniche e una maggiore consapevolezza del ruolo che la tecnologia e la sostenibilità svolgono nel plasmare il nostro mondo.